

# Klickpunkt an Bauteil hinzufügen

## Beschreibung der Funktion

Klickpunkte sind die Andock-Punkte der einzelnen Bauteile. Bauteile von Gerüthherstellern haben bereits viele Klickpunkte, um die einzelnen Bauteile beim manuellen Rüsten an bestimmten Stellen miteinander zu verbinden.

Eigene Bauteile können ebenso mit Klickpunkten versehen werden. Es können sowohl Klickpunkte aus den Systemen der Gerüthhersteller als auch eigene Klickpunkte verwendet werden. Dadurch können eigene Bauteile beim manuellen Rüsten untereinander angedockt werden, aber auch an den Bauteilen der Gerüthhersteller.




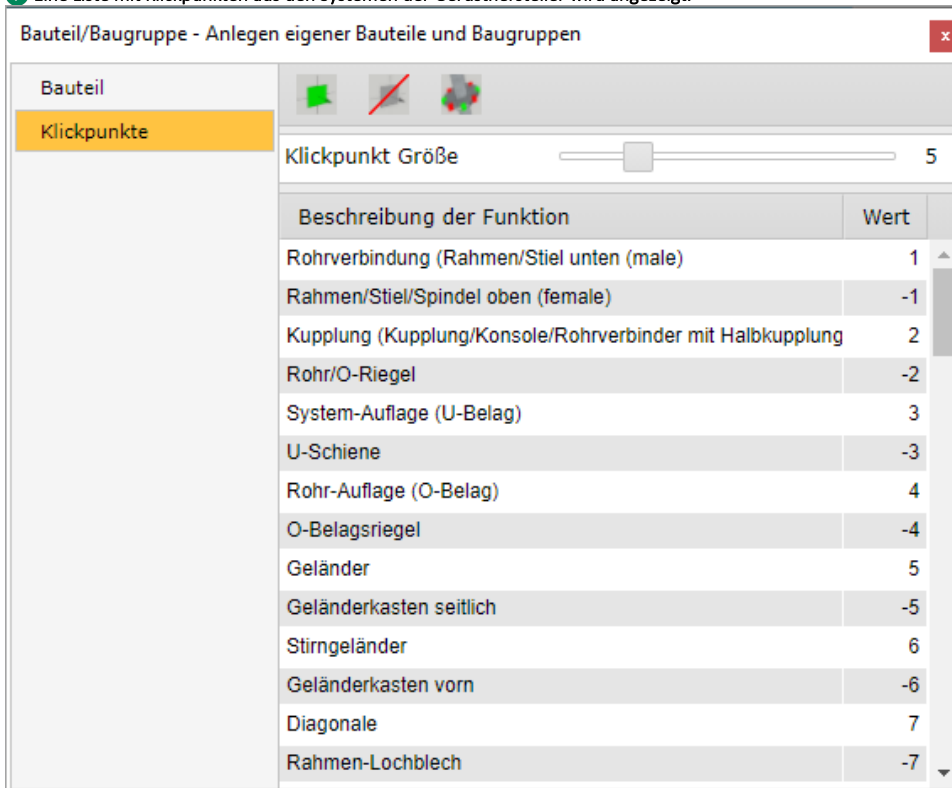
Die Klickpunkte der Gerüthhersteller dürfen nicht verändert werden.  
Die Liste kann mit **eigenen Klickpunkten** erweitert werden.

## Voraussetzungen

- Ein **eigenes Bauteil** muss vorhanden sein.

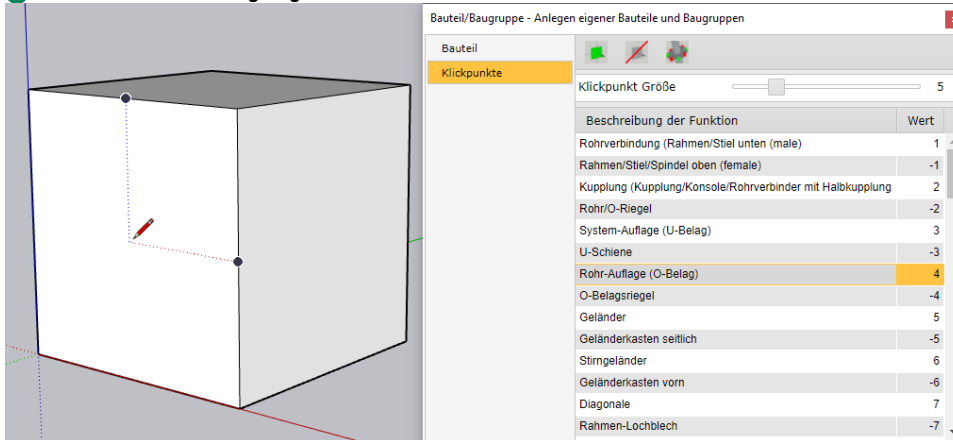
## Schritte

1. Klicken Sie in der **Programmleiste** auf **Erweiterte Funktionen**.
  - ❗ Falls Sie die Klickpunkte direkt beim Erstellen eines eigenen Bauteils hinzufügen, fahren ab Schritt 4 fort.
  - ✅ Der Dialog **scaffmax Funktionen** wird angezeigt.
2. Doppelklicken Sie die Zeile **Bauteil**.
  - ✅ Der Dialog **Bauteil/Baugruppe - Anlegen eigener Bauteile und Baugruppen** wird angezeigt.
3. Klicken Sie das Symbol  **Laden Bauteil/gruppe**.
  - ✅ Die Zeichnung mit dem Bauteil wird geladen, bereits vorhandene Klickpunkte werden angezeigt.
4. Klicken Sie die Registerkarte **Klickpunkte**.
  - ✅ Eine Liste mit Klickpunkten aus den Systemen der Gerüthhersteller wird angezeigt.

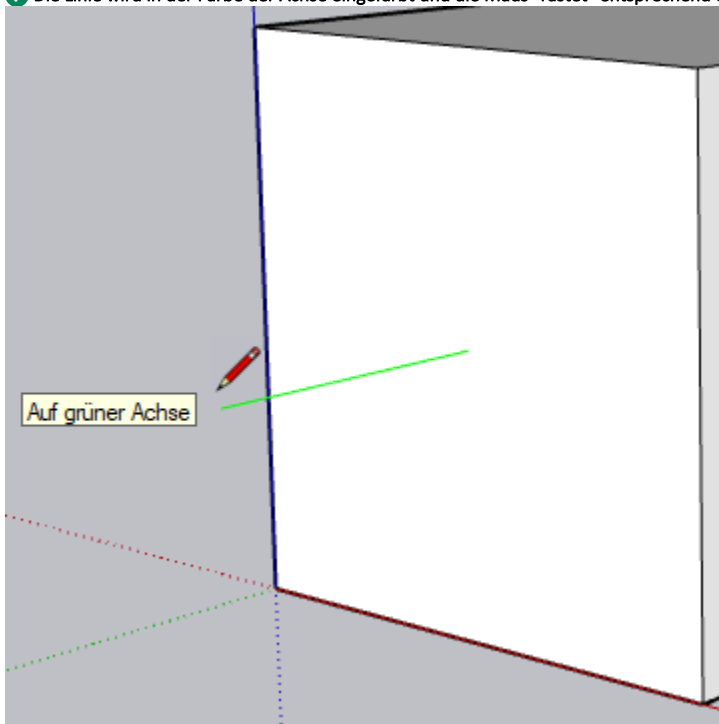


Bauteil	
Klickpunkte	
Klickpunkt Größe: 5	
Beschreibung der Funktion	Wert
Rohrverbindung (Rahmen/Stiel unten (male))	1
Rahmen/Stiel/Spindel oben (female)	-1
Kupplung (Kupplung/Konsole/Rohrverbinder mit Halbkupplung)	2
Rohr/O-Riegel	-2
System-Auflage (U-Belag)	3
U-Schiene	-3
Rohr-Auflage (O-Belag)	4
O-Belagsriegel	-4
Geländer	5
Geländerkasten seitlich	-5
Stirngeländer	6
Geländerkasten vorn	-6
Diagonale	7
Rahmen-Lochblech	-7

5. Aktivieren Sie ggf. die Funktion Klickpunkte finden in der Icon-Leiste, um die Werte von vorhandenen Klickpunkten zu ermitteln.  
 ⓘ Weitere Informationen zu der Funktion siehe Seite [Klickpunkte anzeigen](#).
6. Selektieren Sie einen Klickpunkt in der Liste.  
 ✓ Die Zeile wird gelb markiert.  
 ⓘ Die Liste kann mit [eigenen Klickpunkten](#) erweitert werden.
7. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Bauteil, wo der Klickpunkt abgesetzt werden soll.  
 ✓ Am Cursor wird ein Stift angezeigt.



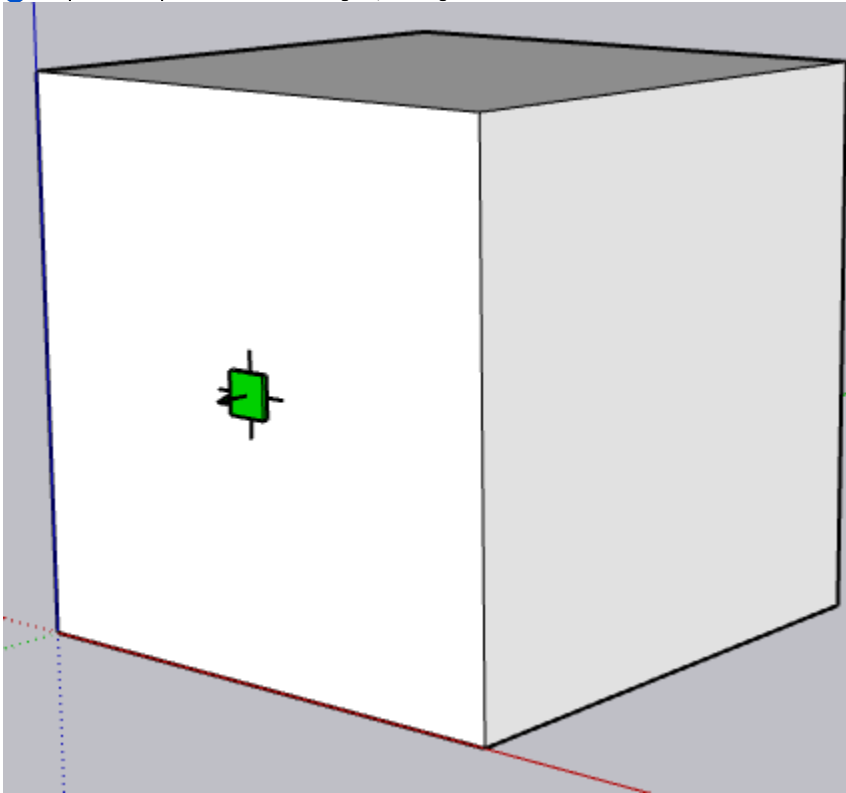
8. Bewegen Sie den Stift parallel zu einer der drei Achsen.  
 ✓ Die Linie wird in der Farbe der Achse eingefärbt und die Maus "rastet" entsprechend ein.



9. Klicken Sie mit der linken Maustaste.

✓ Der Klickpunkt wird auf dem Bauteil abgesetzt.

i Klickpunkte mit positiven Werten sind grün, mit negativen Werten rot.



10. Wiederholen Sie die Schritte 6-9, um weitere Klickpunkte hinzuzufügen.

## Ergebnis

Sie haben einem eigenen Bauteil ein oder mehrere Klickpunkte hinzugefügt.