

Eigene Bauteile und Baugruppen

Mit der Funktion Bauteil unter den scaffmax Funktionen | Erweiterte Funktionen können eigene Bauteile und Baugruppen erstellt werden. Beide werden zunächst mit SketchUp gezeichnet bzw. modelliert und für die Nutzung in scaffmax als neue Komponenten gespeichert. Baugruppen können aus eigenen Bauteilen und Artikeln der Artikelliste zusammengesetzt werden.

scaffmax Funktionen | Erweiterte Funktionen

scaffmax Funktionen

Erweiterte Funktionen

Funktion Bauteil im Dialog

scaffmax Funktionen

F

Die Funktion wird

Bauteil/Akt

Gerüststange

Giebel

Bauteil

Lift

Wandfläche

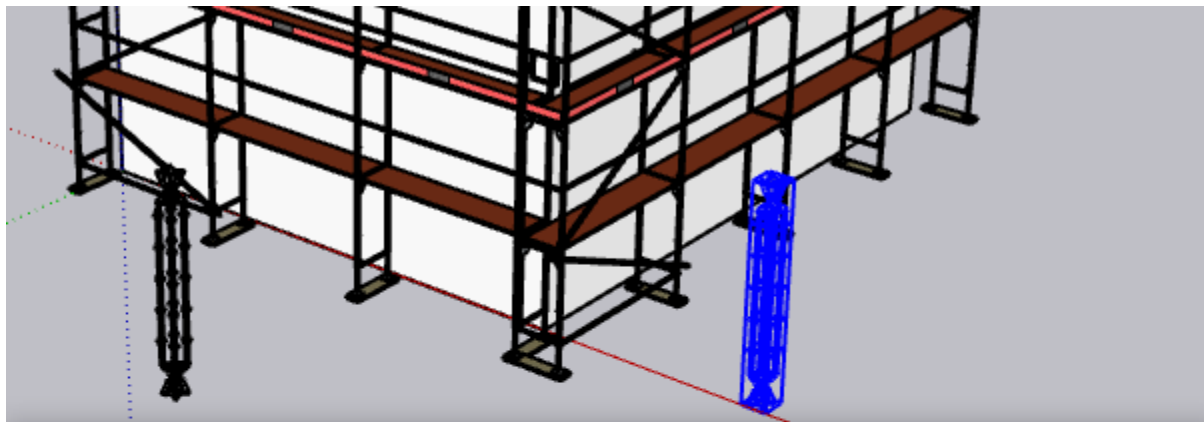
Materialliste - Auswerten eigener Bauteile und Baugruppen

Eigene Bauteile und Baugruppen werden in der Materialliste unter der gleichnamigen Registerkarte angezeigt.

Materialliste						
Reports Sortierung [System] Parameter Erweiterungen						
PERI_UP-Easy		Eigene Bauteile	Baugruppen			
Nummer	±	Artikel	Menge	W1	5.2	
100007	0	Kopfstiel UVH 250	12	0	12	
U015.100	0	Unterlagsbohle, Holz, 45 mm hoch, 0,24 x 1,00 m	6	6	0	
100411	0	Fußspindel UJB 38-50/30	2	2	0	
130522	0	Basisausgleich EVA 67/50	1	1	0	
129982	0	Horizontalriegel UH 67 Plus	22	22	0	
130619	0	Easy Basisstiel EVS 124	12	12	0	
129492	0	Bordbrett Holz UPF 67	4	4	0	
134100	0	Vorl. Stirlingeländer UPA-2 67	4	4	0	
130621	0	Easy Stiel EVM 200	28	28	0	
Gesamtgewicht [kg]			1129.3	991	138	
Wandfläche [m2]			76.2	76.2	0	

Instanzen - Zusätzliche Unterscheidungsmöglichkeit für Bauteile/Baugruppen

Mit Hilfe der Instanz-Bezeichnung können mehrere eigene Bauteile/Baugruppen in einer Zeichnung voneinander unterschieden werden.



Materialliste					
Reports Sortierung [System] Parameter Erweiterungen					
◀ PERI_UP-Easy Layher_Blitz Eigene Bauteile Baugruppen ▶					
Nummer	Artikel	Beschreibung	Anzahl	Gewicht	Dimension
12.555.896	Testbaugruppe-Osten	2 Fuss 4 4 Stiele	1	289.0	0.4 x 0.4 x 3.5
12.555.896	Testbaugruppe-Süden	2 Fuss 4 4 Stiele	1	289.0	0.4 x 0.4 x 3.5

Inhalte

- [Eigenes Bauteil erstellen](#)
- [Eigenes Bauteil einfügen](#)
- [Eigene Baugruppe erstellen](#)
- [Eigene Baugruppe einfügen](#)
- [Eigenes Bauteil/Baugruppe aus älterer Version übernehmen](#)