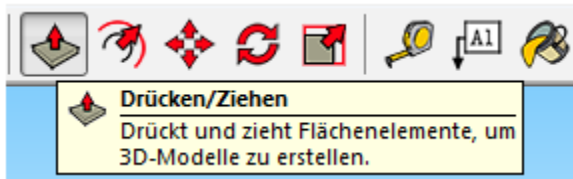


# Gebäudehöhe festlegen

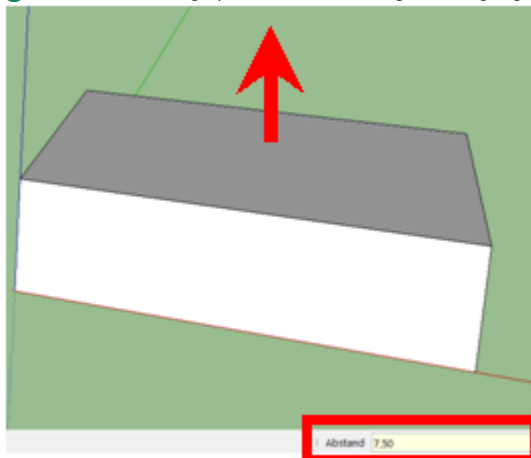
Um die Gebäudehöhe festzulegen, wird die **Grundfläche** auf die gewünschte Höhe gezogen.

## Schritte

1. Wählen Sie in der Symbolleiste die Funktion Drücken/Ziehen.



- 1. Drücken Sie alternativ [P].
2. Bewegen Sie den Cursor über die Grundfläche.
  - ✓ Die Grundfläche wird gepunktet dargestellt.
3. Klicken Sie einmal die linke Maustaste.
  - ✓ Die Grundfläche "hängt" am Cursor und kann nach oben bzw. unten bewegt werden.
4. Bewegen Sie die Maus nach oben.
  - ✓ Ein Quader wird aufgespannt und die Richtung wird festgelegt.



5. Geben Sie die Höhe des Gebäudes ein und drücken Sie die [Eingabe]-Taste.
  - 1. Sie können den Wert direkt über die Tastatur eingeben, z. B. 7,6.

## Ergebnis

Sie haben ein Gebäudemodell mit der gewünschten Höhe erstellt. Ein solcher Quader stellt die einfachste Variante eines Gebäudemodells mit Flachdach dar. Zeichnen Sie im nächsten Schritt ein **Dach**.

**i** Damit stehen bereits vertikale Wandflächen zur Verfügung, die eingerüstet werden können.