

Programmoberfläche

Sie arbeiten ausschließlich in SketchUp. scaffmax ist in die Programmoberfläche von SketchUp integriert, mit einer eigenen Programmleiste, mit einem eigenen Menü und in den Kontextmenüs (siehe unten).

Elemente der Programmoberfläche

1 SketchUp Symbolleiste > siehe [Programmeinstellungen](#)

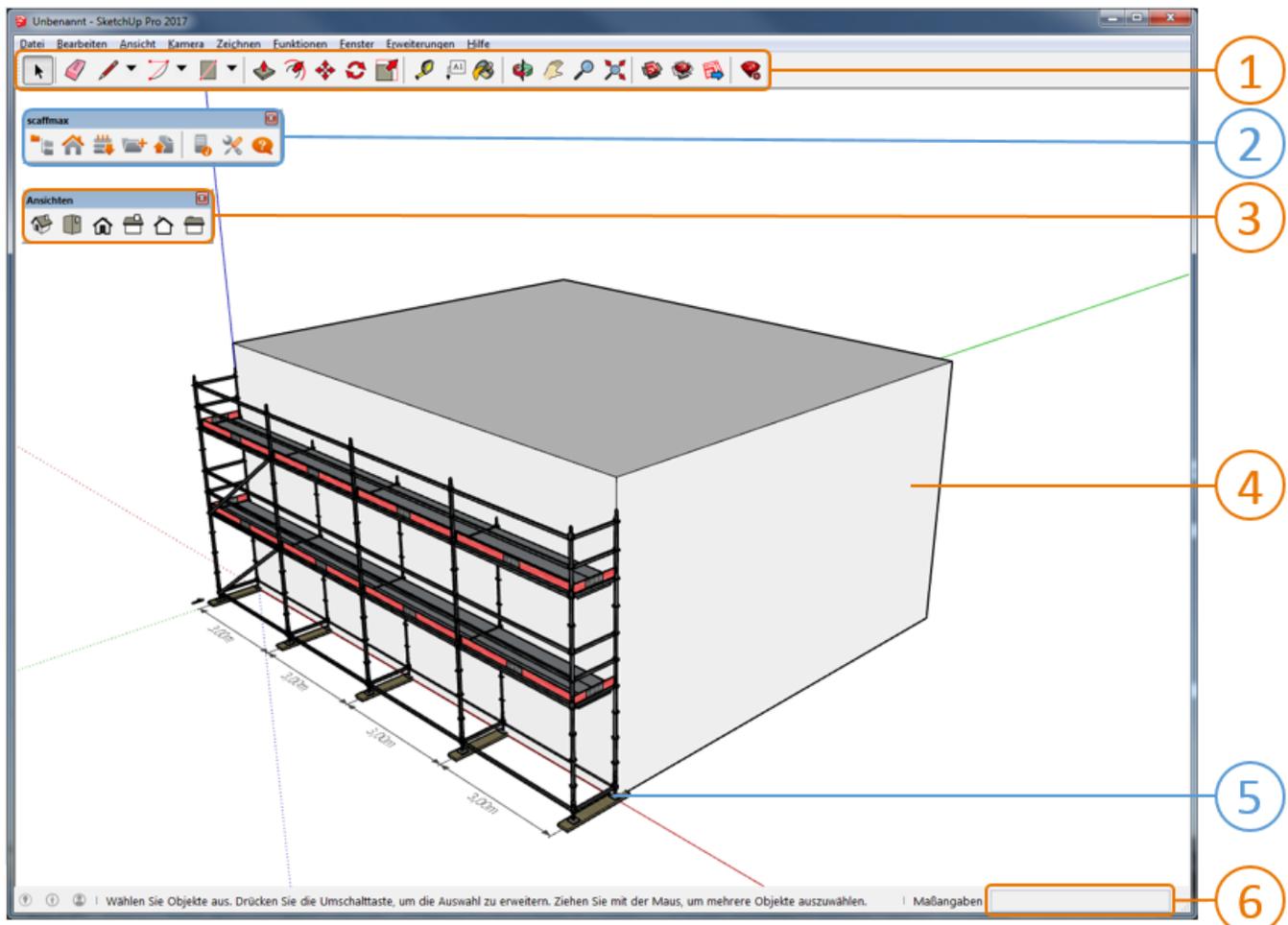
2 scaffmax Programmleiste

3 SketchUp Symbolleiste Ansichten

4 SketchUp 3D Gebäudemodell

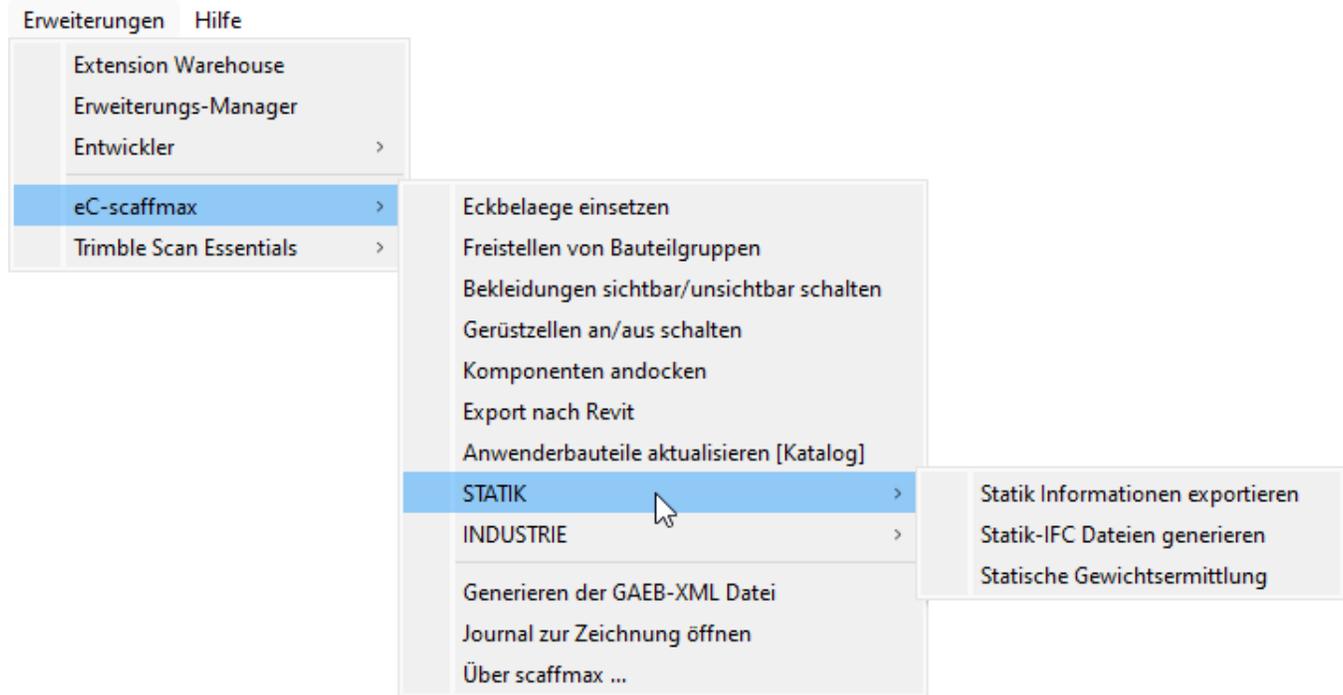
5 scaffmax Gerüst

6 SketchUp Maßangaben



Menü Erweiterungen > ec-scaffmax

Das Menü enthält spezielle Funktionen die im Kapitel [Rüsten](#) beschrieben werden.



Kontextmenüs

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Objekt, um das Kontextmenü aufzurufen. Die Funktionen sind im Kapitel [Rüsten](#) beschrieben.

Eingerüstete Wandfläche	Gerüstfeld	Horizontale Gebäudefläche
-------------------------	------------	---------------------------

<p>Elementinformationen</p> <p>Löschen</p> <p>Ausblenden</p> <hr/> <p>Auswählen ></p> <p>Bereich ></p> <p>Flächen verschneiden ></p> <p>Ansicht ausrichten</p> <p>Achsen ausrichten</p> <p>Flächen umkehren</p> <p>Flächen ausrichten</p> <p>Auswahl zoomen</p> <hr/> <p>Einmalige Textur erstellen</p> <p>scaffmax WAND 2 / 131.52 m2 (131.52 m2)</p> <p>Wand aus Rüstung entfernen</p> <p>Wandbezogene Rüstung neutralisieren</p> <p>Wand/Gauben-Definition entfernen</p> <p>Fixe Feldlängen definieren</p> <hr/> <p>scaffmax Ansichten ></p>	<p>Elementinformationen</p> <p>Löschen</p> <p>Ausblenden</p> <p>Sperren</p> <p>Gruppe bearbeiten</p> <p>In Einzelteile auflösen</p> <p>Komponente erstellen</p> <hr/> <p>Loslösen</p> <p>Skalierung zurücksetzen</p> <p>Verzerrung zurücksetzen</p> <hr/> <p>Flächen verschneiden ></p> <p>Spiegeln entlang ></p> <p>Auswahl zoomen</p> <hr/> <p>S C A F F M A X</p> <p>Gerüstfeld wechseln</p> <p>Gerüstfeld löschen</p> <p>Gerüstfeld doppeln</p> <hr/> <p>scaffmax Ansichten ></p>	<p>Elementinforma</p> <p>Löschen</p> <p>Ausblenden</p> <hr/> <p>Auswählen</p> <p>Bereich</p> <p>Flächen verschn</p> <p>Ansicht ausricht</p> <p>Achsen ausricht</p> <p>Flächen umkehr</p> <p>Flächen ausricht</p> <p>Auswahl zoomer</p> <hr/> <p>Einmalige Textur</p> <p>S C A F F M A X</p> <p>Standfläche defi</p> <p>Definition 'Stanc</p> <p>scaffmax Ansich</p>
--	--	---